Cyber Conquista 2025: Com o tema “Mar de Inovação”, evento inicia com Festival de Invenção e Criatividade

Date : 22-10-2025

Com o tema “Mar de Inovação”, o Cyber Conquista 2025, realizado no primeiro andar do Shopping Conquista Sul, começou nesta quarta-feira (22) com o Festival de Invenção e Criatividade (FIC), promovido pelo Centro Juvenil de Ciência e Cultura (CJCC) de Vitória da Conquista.

A programação da manhã contou com a visita dos alunos da Escola Municipal Neuza Vieira Silva, do bairro Vila Elisa. Os estudantes puderam conhecer, na prática, modalidades inovadoras e criativas de aprendizado, a exemplo do conhecimento sobre polígonos usando jujubas e o entendimento sobre o número Pi a partir da composição de pulseiras. Outra atividade que chamou bastante atenção foi a formação de uma constelação usando o próprio nome.

Todas as atividades do festival são lúdicas, com materiais de fácil acesso e ampliam a visão do aluno, motivando-o a pensar fora da caixa, e são pensadas pelos integrantes do CJCC.

A produtora executiva do Cyber Conquista, Daisy Andrade, explica que inovação, tecnologia e comunicação dialogam com o objetivo da ação. “A gente traz, com o tema ‘Mar de Inovação’, o que está sendo aplicado nas escolas e vivenciado nas empresas sobre tecnologia e inovação, principalmente criatividade”, disse.

fic
Festival de
Invenção e
criatividade
ória da Conquista - BA
IDEIAS
MUDAM
Realização:
unesco
GOVERNO DO ESTADO
BAHIA

Daisy

Elmara

Diretora do CJCC de Vitória da Conquista e coordenadora do Festival de Invenção e Criatividade, Elmara Souza explicou que o festival é um evento que acontece em todo o Brasil e está vinculado à Rede Brasileira de Aprendizagem Criativa.

“Em Vitória da Conquista, o CJCC realiza o FIC há seis anos, com o grande objetivo de inspirar as pessoas a refletirem sobre uma educação mais criativa, mais inovadora, e, principalmente, mais significativa para as nossas crianças e jovens. Aqui, a gente respira criatividade, ensina, por exemplo, matemática fazendo roupas de boneca, física fazendo engenhocas, pensamento computacional fazendo jogo digital. São atividades mão na massa que podem estar dentro de qualquer escola”, esclareceu Elmara.

Ampliação do conhecimento

A coordenadora da Escola Municipal Neuza Vieira Silva, Fabiana Moreira, disse que os alunos saem da sala de aula com a expectativa de ter acesso a espaços e atividades diferentes, e a partir do momento que chegam ao evento, conseguem interagir não só com as atividades, mas também com as pessoas e experiências de outros lugares e instituições. “Os alunos se depararam com atividades que chamaram bastante a atenção deles, o que aguça eles a

também terem uma expectativa maior com relação à criação e, assim, formar neles esse instinto de ‘poder’, de ir além, de não ficar só nas quatro paredes da escola. Que eles têm muita capacidade”, afirmou Fabiana.

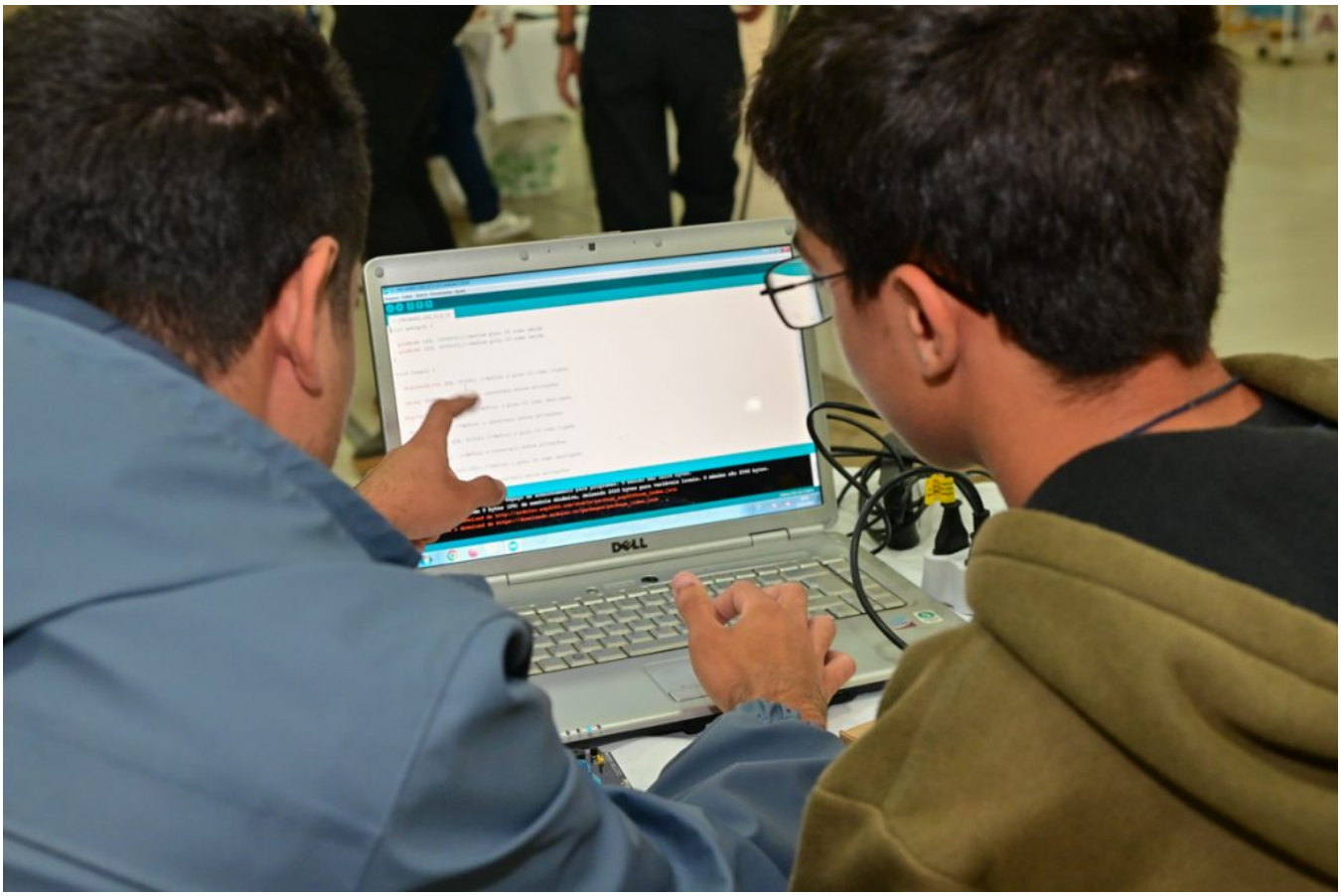
Fabiana

Thaila

Uma das alunas da escola é Thaila Luzia, de 11 anos, que adorou o festival. “Eu achei maravilhoso, eu aprendi a fazer chaveiro que parece ser trabalhoso, mas é simples. As tias são educadas, pacientes, maravilhosas para ensinar. Eu estou amando, é muito legal”, relatou.

Mostra interativa
10
Projete com Arduino

CENTROS JUVENIS
CIÊNCIA E CULTURA
Vitória da Conquista - BA
fic
Mostra


DELL

RENNER
fic
Festival de invenção e criatividade
Vitória da Conquista - BA
iat
unesco
GOVERNO DO ESTADO
BAHIA

fic

CENTRO JUVENIL
CIÊNCIA E CULTURA
Vitória da Conquista - BA

Marina
unesco

RENNER
VCA

Cyber Conquista

O Cyber Conquista, evento que acontece desde 2021 no município, segue até dia 25, sábado. A iniciativa é gratuita e aberta ao público, principalmente estudantes de ensino Fundamental, Médio e Superior, empreendedores, professores e qualquer pessoa que tenha interesse em ciência e tecnologia.

Escolas e outras instituições de ensino que desejam fazer visitas aos locais de evento devem se inscrever na Caravana Cyber, por meio do formulário. As inscrições também são feitas via WhatsApp, por meio do número (71) 98112-8585.

Confira a programação

23 a 25 de outubro (quinta a sábado)

MOSTRA STEAM SESI

Local: Shopping Conquista Sul

Horário: 10h às 18h

Público-alvo: Estudantes do Fundamental I, II e Ensino Médio

22 a 24 de outubro (quarta a sexta-feira)

MOSTRA SENAI DE INOVAÇÃO

Local: Praça Nove de novembro

Horário: 8h às 17h

Público-alvo: Fundamental II e Ensino Superior

23 e 24 de outubro (quinta e sexta-feira)

MOSTRA INOVAÇÃO CYBER UESB/PMVC

Local: Espaço Colaborar

Horário: 9h às 17h

Público-alvo: Todas as idades