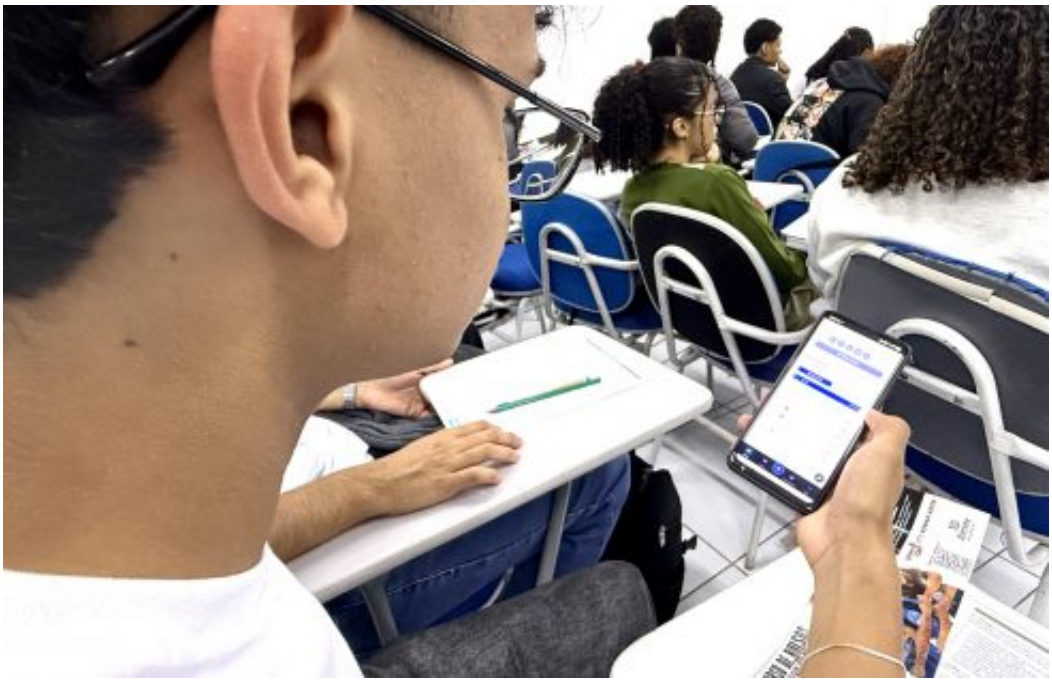
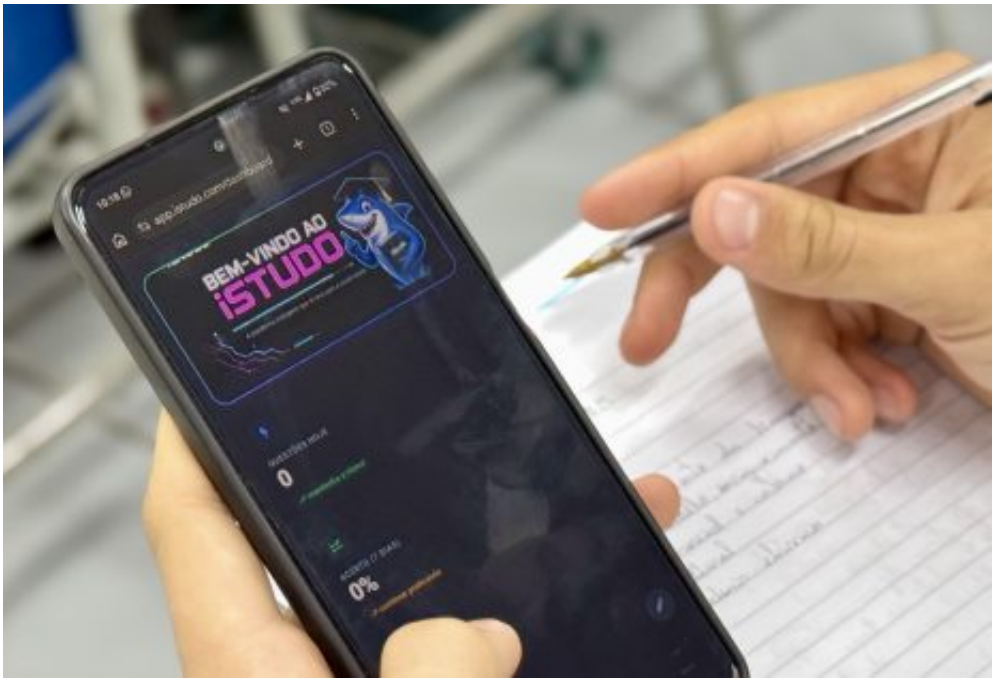
Alunos do Projeto Conquistar ganham plataforma digital para intensificar estudos de casa durante a semana

Date : 31-05-2026

Os alunos do Projeto Conquistar, curso preparatório promovido pela Prefeitura de Vitória da Conquista, ganharam uma nova ferramenta pedagógica que assegura aos cerca de 400 jovens de escolas públicas, o acesso de forma gratuita à tecnologia que irá ampliar as possibilidades de aprendizagem e o acompanhamento dos estudos durante a semana. A apresentação da plataforma "iSTUDO" foi realizada pelo Curso Pré-vestibular Zênite e ocorreu na Faculdade Uninassau, instituições parceiras da iniciativa da Coordenação Municipal da Juventude.

A plataforma de estudos conta com tecnologia de inteligência artificial para mapear o desempenho individual dos alunos, apontando pontos fortes e áreas que necessitam de maior fixação de conteúdo, além de abranger os programas de ingresso da Universidade Estadual da Bahia (Uneb) e da Universidade Federal da Bahia (Ufba). "O diferencial reside na oferta de resoluções comentadas detalhadas, em vídeo, e no uso de inteligência artificial para gerar relatórios de desempenho individualizados. A plataforma é gamificada, o que a torna atrativa para os alunos, pois o aumento no ranking e a participação ativa geram pontos que podem ser trocados por brindes, como mochilas, estojos e inscrições em vestibulares. Acreditamos que essa tecnologia tem grande potencial de sucesso entre os estudantes.", salientou o diretor pedagógico do Zenitê, Herlan Carlos Oliveira.





Herlan ainda destacou a relevância da parceria para o fortalecimento do programa. "Reunimos os alunos para reiterar o compromisso do Zenitê com o projeto Conquistar, iniciativa que tem se mostrado transformadora para muitos estudantes e que promete ampliar ainda mais seu impacto. A plataforma, parceira do Zenitê e já presente em diversas escolas do Brasil, será oferecida gratuitamente a todos os alunos como um recurso adicional de preparação para o Enem e vestibulares".

Para os beneficiários do projeto, o acesso gratuito à tecnologia representa um suporte decisivo para a rotina de estudos e para a organização do tempo de dedicação aos conteúdos programáticos. "É uma oportunidade para quem não quer sair do mundo virtual de você conectar os seus estudos para alcançar suas metas com algo tecnológico, que é o que muitos jovens gostam, de ficar ali conectados. Então a plataforma, se ela te mostra seus resultados, ela te mostra o que você está precisando estudar mais. É bem interessante trazer essa plataforma para a gente do projeto Conquistar", comentou a estudante Raissa Andrade, moradora do bairro Primavera e aluna do Colégio Estadual de Tempo Integral (antigo Abdias Menezes).

Luiz Augusto

Herlan

Raissa

Jaciane

Jaciane Moreira Santos, moradora do bairro Urbis VI e estudante do Colégio Padre Palmeira, ressaltou o impacto da oportunidade em sua trajetória pessoal. "Gostei muito porque é uma oportunidade que nem todo mundo tem. Vejo como uma grande oportunidade de tentar alcançar o meu sonho, que é entrar numa faculdade e ser uma fisioterapeuta, para conseguir realmente dar o melhor para os meus pais. É bom saber que tem projetos aqui em Conquista, como o projeto Conquistar, que nos ajudam a alcançar aquilo que a gente quer e que apoia a juventude também. Esse aplicativo vai ajudar muito a gente no estudo, porque eu tenho muita dificuldade de parar um tempo para estudar, e criando uma meta, acho que vou conseguir manter também", concluiu.

Além da disponibilização da plataforma, a programação do projeto prevê a realização do "Aulão Copa do Mundo" no dia 10 de junho, em parceria com o Curso Zenitê. O evento preparatório contará com a participação de mais de 15 professores de diversas disciplinas e será aberto para a participação de toda a comunidade conquistense, consolidando-se como mais uma alternativa na preparação dos estudantes.

AULA 02 - INTRODUÇÃO
CONQUISTAR

BEM-VINDO AO
iSTUDO
JUVENTUDE
VIZZUAL
HE-NET
PILAR

PROJETO
CONQUISTAR

MINNIE MOUSE