



I Festival Conquistense de Xadrez



REGULAMENTO

Art. 1º- O **I Festival Conquistense de Xadrez** está aberto todos os membros da comunidade, que organizados por equipes representativas de diferentes segmentos da sociedade. **Serão inscritas até um limite de 50 equipes para participarem do evento.**

Das Inscrições

§ 1º- As pré-inscrições para o **I Festival Conquistense de Xadrez** deverão ser realizadas mediante o preenchimento da ficha (anexo I) que disponível nos sites: www.ccx.org.br, www.pmvc.com.br. No período 17 a 28 de outubro 2011.

§ 2º- Recebidas as pré-inscrições, a Comissão Organizadora, avaliará as equipes em razão do limite máximo de 50 equipes, havendo um número excedente de pré-inscrições a comissão selecionará obedecendo aos seguintes critérios:

- A data da inscrição;
- Será garantida a participação de variados grupos sociais
- Primar pelo equilíbrio do torneio,
- Caso seja necessário mais algum desempate a Comissão Organizadora definirá critérios específicos de seleção;

§ 3º- No dia 03 de novembro será divulgada a Lista das Equipes que participarão do **I Festival Conquistense de Xadrez** nos sites: www.ccx.org.br, www.pmvc.com.br.

Das equipes

Art. 2º- A competição de xadrez será realizada por equipes, podendo as equipes ter uma composição mista (idade, genero, instruição entre outros).

Art. 3º- Cada equipe será composta por 4 (quatro) tabuleiros titulares e 1 (um) tabuleiro reserva, sendo que o reserva será indicado pela equipe no ato da pré-inscrição.

§ 1º- O capitão da equipe será o 1º tabuleiro indicado na ficha de inscrição, na ausência deste, durante uma partida entre equipes o 2º tabuleiro automaticamente será o capitão e assim sucessivamente.

§ 2º- Compete ao capitão, preenchimento, conferência e assinatura da súmula ao final de cada rodada da equipe, bem como responder por qualquer problema administrativo.

Art. 4º- Cada partida entre as equipes, será realizada com no máximo 4 tabuleiros por equipe, sendo que uma equipe só poderá participar de uma partida se tiver no mínimo dois tabuleiros (entre reservas e titulares).

Art. 5º- Cada equipe deverá escolher um nome. Não será permitida a utilização nomes ofensivos, com conteúdo pornográfico ou violento. Muita atenção: nomes de equipe ofensivos ou que incitem a preconceito de qualquer espécie serão vetados a critério da Comissão Organizadora. A equipe que insistir em utilizar tais conteúdos será desclassificada.

Art. 5º- É facultativo o uso de camisetas ou abrigos semelhantes com o nome da equipe conforme inscrição ou mesmo fardamento da instituição que representa.



I Festival Conquistense de Xadrez



Do comitê de arbitragem

Art. 6º- Visando fazer observar as leis da Fide (Federação Internacional de Xadrez) para as partidas e torneios de xadrez será instituída uma comissão de arbitragem, sob a chefia do árbitro central.

§ 1º- A comissão de arbitragem atuará dirimindo as solicitações feitas durante as partidas de forma definitiva, sem direito as novas apelações, visando dar celeridade às partidas e o bom funcionamento do torneio, tendo em vista tratar-se de torneio festivo.

§ 2º- Caberá aos membros da comissão recolher as súmulas com o resultado definitivo das partidas, devidamente assinadas pelos respectivos capitães. Devendo enviar imediatamente ao árbitro central os resultados para serem computados no sistema de gerenciamento do torneio.

§ 3º- Caberá aos membros da comissão fazer valer a ordem dos tabuleiros conforme inscrição e quando da substituição por reservas suprir preferencialmente o primeiro tabuleiro se estiver vago e assim por ordem na seqüência da vacância.

§ 4º- Os casos omissos relativos á arbitragem e funcionamento do torneio serão resolvidos pela comissão de arbitragem.

Do funcionamento do torneio.

Art.7º- O torneio por equipes será realizado no sistema Suíço de empareiramento, adotando preferencialmente programa "Swiss Perfect" (Sp98) para gerenciamento eletrônico do torneio.

Art. 8º - O tempo de reflexão será de 20 minutos nocaute (20 minutos para cada jogador), sendo regido pelas Leis da Fide para jogos de xadrez rápido.

§ 1º- Se eventualmente alguma partida não possuir o relógio de xadrez, para controle do tempo, ao final do tempo normal de rodada (40 minutos contados do início da rodada) ainda não estiver terminada a comissão de arbitragem visando dar celeridade as partidas e ao bom andamento do torneio aplicará um final acelerado, com tempo de 5 minutos para cada tabuleiro, sendo regido pelas leis da Fide para jogos de xadrez relâmpago.

Art. 9º- O resultado de uma partida entre as equipes é determinado pelos pontos obtidos nos tabuleiros. O resultado final será determinado pela soma dos pontos obtidos nas partidas disputadas entre as equipes. Sendo atribuído 1.0 (hum) pôr cada vitória, 0.5 (meio) pôr cada empate e 0 (zero) pôr cada derrota.

Art. 10º - Os critérios de desempate obedecerão à seguinte ordem:

- 1) Milésimos totais
- 2) Milésimos medianos;
- 3) Sonneborn-Berger
- 4) Escore acumulado

Orlando Damasceno Gomes Júnior
Presidente do Clube Conquistense de Xadrez
